

Harry Potter

ІГРАШКОВИЙ НАБІР ВЕЛИКА ЗАЛА ГОГВОРТСУ

ІНСТРУКЦІЯ

- ДО НАБОРУ ВХОДЯТЬ:**
- 1 Іграшковий набір Велика Зала Гогвортсу
 - 1 Гаррі Поттер™
 - 1 Албус Дамблдор™
 - 1 Рон Візлі™
 - 1 Герміона Грейнджер™
 - 1 Келих
 - 1 Кафедра у вигляді сови
 - 2 Важелі



HARRY POTTER characters, names and related indicia are © & ™ Warner Bros. Entertainment Inc. WB SHIELD: © & ™ WBEI. WIZARDING WORLD trademark and logo © & ™ Warner Bros. Entertainment Inc. Publishing Rights © JKR. (s19)

©2019 AND MANUFACTURED FOR JAKKS PACIFIC, INC., 2951 28TH ST., SANTA MONICA, CA 90405 USA. © and ™ designate U.S. trademarks of JAKKS Pacific. Other trademarks used under license. MADE IN CHINA. FABRIQUÉ EN CHINE. Imported into JAKKS Pacific (UK) Ltd., 1 Arlington Square, Downshire Way, Bracknell, Berkshire RG12 1WA, GB and

JAKKS Pacific Germany GmbH, Lindenstraße 26a, D-91126 Schwabach, DE. www.jakks.com www.jakks.com/warranty consumers@jakks.com North America: 1.877.875.2557 or 1.909.594.7771

Колір та зміст можуть бути іншими. Зберігати упаковку / інструкцію, вони містять важливу інформацію. Виглядіть усю упаковку та кріплення перед тим, як грати іграшку дитині.

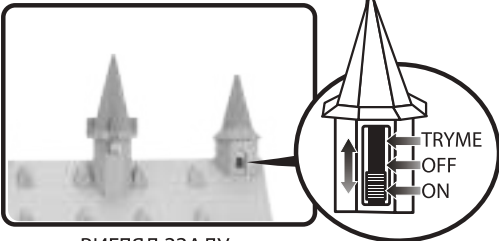
Цей пристрій не викликає шкідливих перешког. УВАГА! Містить грібні деталі. Є ризик задухи.



1.

СВІТЛО У ВЕЛИКІЙ ЗАЛІ

1. Пересуньте перемикач у положення ON, щоб увімкнути живлення.
2. Натисніть кнопку на лівій башті, щоб включити світло.

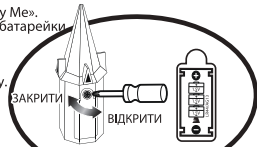


ВИГЛЯД ЗЗАДУ

ВСТАНОВЛЕННЯ БАТАРЕЙОК

Батареї, що входять до комплекту, призначені лише для режиму «Три Ме». Після покупки, та якщо продуктивність зменшилась, замініть їх на нові батареї. ВСТАНОВЛЕННЯ БАТАРЕЙОК ЛІШЕ ПІД НАГЛЯДОМ ДОРОСЛИХ

1. Знайдіть відсік для батарейок на задній панелі виробу.
2. За допомогою викрутки зніміть шуруп та кришку батарейного відсіку.
3. Установіть нові батареї.
4. Закріпіть кришку батарейного відсіку за допомогою шурупа та викрутки.



- УВАГА! ТРИМАЙТЕ БАТАРЕЙКИ В НЕДОСТУПНОМУ ДЛЯ ДІТЕЙ МІСЦІ!**
- Проковтування батарейок може призвести до серйозних травм через 2 години або смерть через хімічні опіки та потенційну перфорацию стравоходу.
 - Якщо ви підозрюєте, що ваша дитина проковтнула батарейку, негайно зверніться за медичною допомогою.
 - Перевірте пристрої та переконайтеся, що відсік для батарей правильно закріплений, наприклад, що шуруп або інша механічна застібка закрита.
 - Не використовуйте, якщо відсік не закритий.
 - Негайно та безпечно утилізуйте використані батареї. Використані батареї все ще можуть бути небезпечними.

ІНФОРМАЦІЯ ЩОДО БЕЗПЕКИ З БАТАРЕЙКАМИ

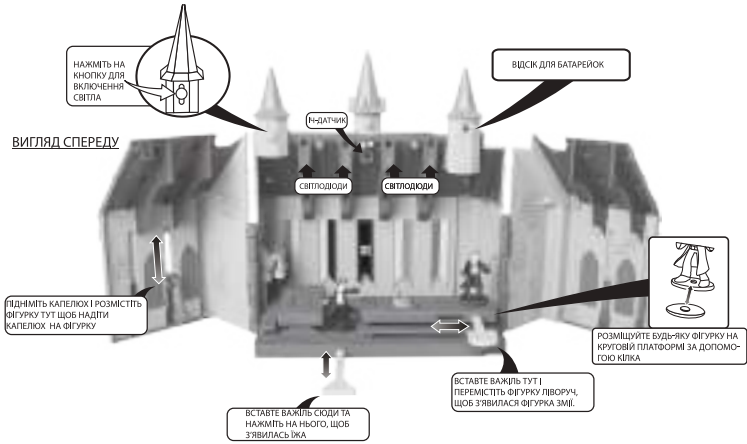
УВАГА! Витік кислоти в батареї може спричинити травмування людей і завдати шкоди виробу та навколишньому середовищу. Якщо став витік батарейки, ретельно вимийте вражену шкіру, переконайтеся, що кислота з батарейок тримається подалі від очей, вух, носа та рота. Негайно вимийте одяг або іншу поверхню, що контактує з кислотою, що просочилася. Протікаючі батареї можуть видавати клацаючі звуки. Завжди виймайте змінні батареї перед утилізацією виробу. Утилізуйте батареї або виробу з незмінними батареями відповідно до місцевих, державних або федеральних законів про елементи живлення та їх утилізацію.

ЯК УНИКНУТИ ПРОБЛЕМ З БАТАРЕЙКАМИ:

НІКОЛИ не використовуйте одночасно старі та нові батареї або різні марки батарейок. НІКОЛИ не змішуйте лужні, стандартні (вуглець-цинкові), акумуляторні (нікель-кадмієві) батарейки. НІКОЛИ не викидайте батарейки у вогонь, оскільки вони можуть протікати і вибухнути. ЗАВЖДИ виймайте розряджені батареї з іграшки. ТІЛЬКИ дорослий може замінити батареї відповідно до інструкції з встановлення батарейок. Використовуйте ТІЛЬКИ ті батареї, які були зазначені виробником. Батареї слід вставляти з правильною полярністю. Клеми живлення не повинні замикатися. Не потрібно заряджати батареї, що не є багатозарядними. Акумуляторні батареї повинні бути відключені з іграшки, перш ніж заряджатися. Акумуляторні батареї заряджаються лише під наглядом дорослих.

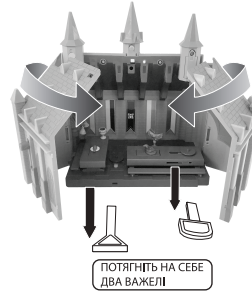
3.

ОСОБЛИВОСТІ



ЗАКРИВАННЯ ВЕЛИКОЇ ЗАЛИ

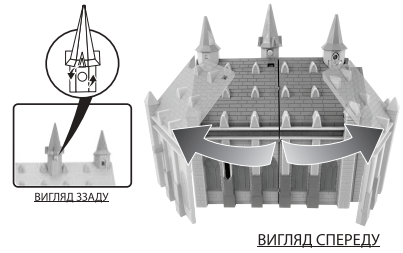
1. Щоб закрити Велику залу, спочатку зніміть два важелі, потягнувши їх на себе.
2. Поверніть дві зовнішні секції всередину, щоб закрити.



ПОТЯГНІТЬ НА СЕБЕ ДВА ВАЖЕЛІ

ВІДКРИВАННЯ ВЕЛИКОЇ ЗАЛИ

1. Перевірте диск на середній башті проти годинникової стрілки, щоб випустити засув.
2. Поверніть дві зовнішні секції назовні, щоб повністю відкрити.

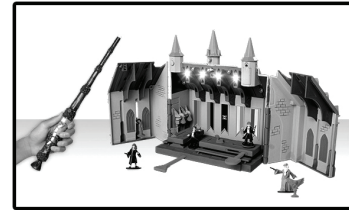


ВИГЛЯД ЗЗАДУ

ВИГЛЯД СПЕРЕДУ

2.

ВЗАЄМОДІЯ З ЧАРІВНОЮ ПАЛИЧКОЮ (ПРОДАЄТЬСЯ ОКРЕМО)



1. Увімкніть на вашій чарівній паличці режим Вільної гри
2. Направте вашу чарівну паличку на Велику Залу Гогвортсу.
3. Включіть шість замовлень вашою чарівною паличкою для взаємодії з Великою Залою.
4. Різні варіанти світла можуть бути викликані замовленнями, вказаними нижче.

Кнопка викликання замовлення Режим вільної гри



В цьому режимі ви маєте змогу викликати будь-які 11 замовлень та Замовлення Авто-Дуелі, скільки ви забажаєте. Натисніть та тримайте Кнопку викликання замовлення та намаляйте формулу замовлення в повітрі, або просто натисніть Кнопку для використання Замовлення Авто-Дуелі. Примітка: замовлення в режимі вільної гри призначені лише для рольових ігор і не впливатиме на інші чарівні палички, які знаходяться в інших режимах. Після викликання замовлень Фініте Інкантатем та Метеокляття та виключення всього світла в наборі, просто використайте замовлення Інсендіо або включіть режим Три Ме в ігровому наборі для включення світла знову.

	ФІНІТЕ ІНКАНТАТЕМ Викликання цього замовлення згасить факели.		ІНСЕНДІО Це замовлення запалить усі факели.		ВЕНТУС Це замовлення змусить світло факелів колитися від вітру.
	РЕВЕЛІО Викликання цього замовлення змусить трохід замертти вогонь факелів.		МЕТЕОКЛЯТТЯ Це замовлення згасить факели один за одним.		ТАРАНТАЛЕГґРА Це замовлення змусить світло факелів колитися від вітру під звуки чарівної палички.

УСУНЕННЯ НЕПОЛАДОК

ПРОБЛЕМА	МОЖЛИВА ПРИЧИНА	РІШЕННЯ
Факели не горять	- Потрібно замінити батареї. - Перемікач в неправильному положенні.	- Замініть батареї. - Пересуньте перемикач в положення ON.
Факели не реагують на замовлення з чарівної палички.	- І-датчик може бути заблокований. - І-перешкоди від Сонця або іншого джерела світла. - Паличка не спрямована на ігровий набір.	- Переконайтеся, що І-датчик не заблоковано. - Спробуйте перейти до місця, віддаленого від прямих сонячних променів або різних джерел світла. - Наведіть чарівну паличку на І-датчик ігрового набору.

4.