# ІНСТРУКЦІЯ




**ПОПЕРЕДЖЕННЯ:** НЕ ПІДХОДИТЬ ДЛЯ ДІТЕЙ ВІКОМ ДО 3 РОКІВ.
**УВАГА:** ФЛОКОВАНЕ ПОКРИТТЯ ІГРАШКИ МОЖЕ СПРИЧИНИТИ ПОДРАЗНЕННЯ ЧУТЛИВОЇ АБО ПОШКОДЖЕНОЇ ШКІРИ. ПРИПИНІТЬ ВИКОРИСТАННЯ, ЯКЩО ВИНИКЛО ПОДРАЗНЕННЯ. ЯКЩО ФЛОКОВАНЕ ПОКРИТТЯ ПОТРАПИЛО В ОЧІ, НЕГАЙНО ПРОМИЙТЕ ЇХ ЧИСТОЮ ВОДОЮ.
**ВАЖЛИВО**: ЗБЕРЕЖІТЬ ДЕТАЛІ УПАКОВКИ ДЛЯ ПОДАЛЬШОГО ВИКОРИСТАННЯ. ПРОЧИТАЙТЕ ВСІ ІНСТРУКЦІЇ ПЕРЕД ВИКОРИСТАННЯМ ЦІЄЇ ІГРАШКИ. КОЛЬОРИ ТА ВМІСТ МОЖУТЬ ВІДРІЗНЯТИСЯ. ЗБЕРЕЖІТЬ ІНСТРУКЦІЮ ДЛЯ ПОДАЛЬШОГО ВИКОРИСТАННЯ. НАЛІПКИ НЕ ПРИЗНАЧЕНІ ДЛЯ НАКЛЕЮВАННЯ НА ШКІРУ.

Replace with: FSC Logo, Label Title, License Code, Do Not Scale

22 PAP

WWW.LITTLELIVEPETS.COM

⚠ Увага! Містить дрібні частини. Не призначений для дітей віком до 3-х років.

www.mooseтoys.com
©2024 The Moose Group

## Батарейки



1x AAA 1.5V

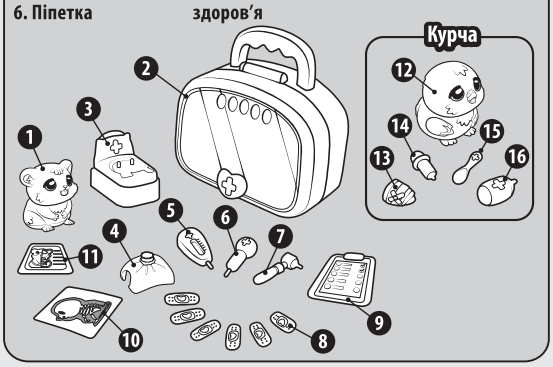
БАТАРЕЙКИ НЕ ВХОДЯТЬ ДО КОМПЛЕКТУ
Встановить 1 алкалайнову батарейку типу AAA.
Зверніться до інструкції з експлуатації батарейок.

**Увімкнення та вимкнення**
**Утримуйте кнопку "Рот" протягом 3 секунд.**

**Якщо ви деякий час не будете взаємодіяти з улюбленцем, він перейде в режим сну.**

## Тваринка та Аксесуари

1. Хом'як
2. Ігровий набір
3. Ліжко
4. Льодяний компрес
5. Термометр
6. Піпетка
7. Отоскоп
8. Пластир
9. Чек-лист
10. Рентген
11. Дошка стану здоров'я
12. Курча
13. Гіпсова пов'язка
14. Шприц
15. Ложка
16. Пляшечка




## Як встановити?



**Відео "Як це працює?"**

**Утримуйте кнопку "Рот" протягом 3 секунд, щоб увімкнути тваринку. Інформацію щодо першого використання дивіться у розділі "Батарейки".**



**Дістаньте ліжко та тваринку.**

**Розташуйте ліжко так, як показано на малюнку.**

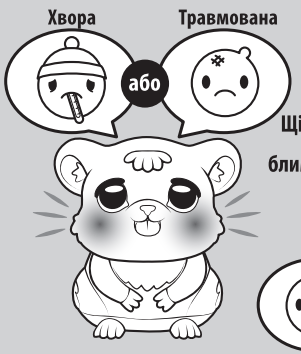


**Пластири приклеюються до хутра!**



## Хворий або Травмований

**На початку тваринка повністю здорова. Проте з часом вона може захворіти або травмуватися.**



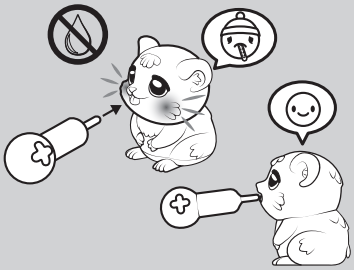

**Прислухайтесь до звуків, які вона видає: почуєте чхання - вона захворіла, а коли лунає плач - то травмувалася.**

**Щічки тваринки світяться, коли вона хворіє та блимають, коли травмована.**



## Лікування Хвороби

**Використовуйте аксесуари, щоб нагодувати тваринку, коли вона хворіє.**



**Щоб вилікувати тваринку, потрібно три рази дати їй ліки. Після цього щічки перестануть світитися та пролунає звук - тваринка одужала!**

## Лікування Травми

**Використовуйте аксесуар "Льодяний компрес", щоб вилікувати травму.**



**Прикріпіть "Льодяний компрес" за вушка: спочатку за передню частину, а потім зафіксуйте в пази ззаду.**

**Як тільки щічки перестануть світитися та пролунає звук - тваринка одужала! Ви можете зняти з її голови "Льодяний компрес".**

**Травма Курча**



**Надіньте "Гіпсову пов'язку" на крило.**

## Тваринка Одужала!

**Після одужання тваринка почуватиметься добре, проте через деякий час захворіє знову.**



**Грайся зі мною та годуй мене — і я видаватиму щасливі звуки! Якщо натискати сенсор занадто багато разів, я можу захворіти або травмуватися.**

## Усунення проблем

**Тваринка не видає звуків:**
- Натисніть на кнопку "Рот", щоб увімкнути її. Зачекайте 4 секунди, поки пролунають звуки.
- Якщо реакції немає, замініть батарейку на нову.

**Не вдається завершити гру "Лікування Хвороби":**
- Натисніть на кнопку "Рот" пальцем або одним з аксесуарів.
- Натисніть на кнопку "Рот" декілька разів, щоб вилікувати іграшку. Це завершить режим гри.
- Якщо це не допомагає, вийміть і вставте батарейку знову, щоб перезавантажити іграшку.
- Якщо проблема не зникла, замініть батарейку на нову.

**Не вдається завершити гру "Лікування Травми":**
- Переконайтесь, що аксесуар закріплений правильно. Якщо тваринка не реагує, то зніміть аксесуар та встановіть повторно.
- Дивіться розділ "Хворий або Травмований", щоб встановити правильно :

  Хом'як – Льодяний компрес, який встановлюється на голові.

  Курча – Гіпсова пов'язка, яка встановлюється на крилі.
- Крім того, ви можете утримувати сенсор на травмованому місці протягом 15 секунд, щоб вилікувати тваринку.
- Якщо це не допомагає, вийміть і вставте батарейку знову, щоб перезавантажити іграшку.
- Якщо проблема не зникла, замініть батарейку на нову.

**Я загубив аксесуар для лікування.**
- Коли тваринка травмована, утримуйте сенсор на травмованому місці протягом 15 секунд, щоб вилікувати її. Хом'як – утримуйте сенсор на голові. Курча – утримуйте сенсор на крилі.

**Я загубив аксесуар для годування.**
- Натисніть кнопку "Рот" кілька разів пальцем, щоб вилікувати улюбленця.

**Наліпки не приклеюються.**
- Наліпки можуть втратити клейкість через надмірне використання.

**Догляд за чистотою вашої іграшки:**
- Після багаторазової гри на поверхні вашої іграшки можуть з'явитися бруд або плями.
- Одразу акуратно витирайте бруд, використовуючи чисту серветку.